**Desvios condicionais**

**Condicional SE**: É utilizada a palavra reservada se, a condição a ser testada entre parênteses e as instruções que devem ser executadas entre chaves caso o desvio seja verdadeiro.

EX:

Se (media>=7) {

escreva("\n" + "Parabéns! Você foi aprovado!")

}

No exemplo acima se a média for maior ou igual à 7 a mensagem de parabéns será apresentada na tela.

**Condicional SENAO**: Se a condição anterior for FALSA um outro conjunto de comandos deve ser executado.

EX:

Senão {

Escreva("/n" + "Infelizmente você foi reprovado.")

}

No exemplo acima a primeira condição foi falsa e pulou para a segunda condição, de reprovação.

OBS: 0 "\n" é para que quebre uma linha no Portugol

**Desvio condicional CASO**

Utilizado quando temos blocos de opções, sendo que esse comando é similar aos comandos SE e SENAO, e reduz a complexidade nas escolhas de diversas opções. Apesar de suas similaridades com o comando SE, ele possui algumas diferenças. Neste comando não é possível o uso de operadores lógicos, ele apenas trabalha com valores definidos.

EX:

//Menu de opções para o usuário

//Autor: Everton Plínio Martiny

programa

{

funcao inicio()

{

escreva("Escolha entre as opções disponíveis: 1 - Netflix 2 - Amazon Prime 3 - HBo GO 4 - Sair") //Opções do menu

inteiro menu = 0 //Definição de variável

escreva("\n" + "Escolha uma das opções: ")

leia(menu)

escolha (menu) //Usuário irá escolher entre as opções apresentadas

{

caso 1: //Caso a escolha seja 1

escreva ("Abrindo Netflix...")

pare

caso 2: //Caso a escolha seja 2

escreva ("Abrindo Amazon Prime...")

pare

caso 3: //Caso a escolha seja 3

escreva ("Abrindo HBO GO...")

pare

caso 4: //Caso a escolha seja 4

escreva ("Saindo do menu...")

pare

caso contrario: //Caso seja escolhida alguma opção que não está no menu

escreva ("Essa opção não existe, por favor escolha uma opção válida.")

}

}

}

**Boas práticas de programação**

É importante colocar mensagens no código, para que você mesmo ou outro programador possa entender os comandos.

OBS: No Portugol você pode comentar usando \\ no início.